

A. S. 2024/2025

OBIETTIVI PRIMO QUADRIMESTRE CLASSE SECONDA

MATERIA	OBIETTIVI
ITALIANO	<ul style="list-style-type: none">- Comprendere le consegne verbali e brevi testi ascoltati cogliendone i contenuti salienti.- Leggere in modo scorrevole frasi e brevi testi.- Scrivere parole e frasi rispettando le convenzioni ortografiche conosciute.- Applicare le regole grammaticali conosciute nella lingua orale e scritta.
STORIA	<ul style="list-style-type: none">- Riconoscere la ciclicità e la durata in fenomeni regolari.- Riconoscere gli effetti dello scorrere del tempo su cose e persone cogliendone i cambiamenti e le persistenze.
GEOGRAFIA	<ul style="list-style-type: none">- Distinguere elementi naturali e antropici di un paesaggio.- Individuare e descrivere gli elementi che caratterizzano un paesaggio.
ARTE	<ul style="list-style-type: none">- Utilizzare colori, materiali e tecniche diversi per realizzare prodotti vari.- Sperimentare strumenti e tecniche diverse, per realizzare prodotti grafici e pittorici per esprimere sensazioni ed emozioni .
MATEMATICA	<ul style="list-style-type: none">- Saper leggere, scrivere, confrontare e ordinare i numeri entro il 100.- Eseguire semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo.- Riconoscere, rappresentare e risolvere semplici problemi con le operazioni conosciute.
SCIENZE	<ul style="list-style-type: none">- Riconoscere e descrivere le principali caratteristiche dell'acqua.- Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali.
INFORMATICA	<ul style="list-style-type: none">- Utilizzare il computer nelle sue funzioni di base.- Utilizzare abilità strumentali in funzione ludica e creativa.
INGLESE	<ul style="list-style-type: none">- Ascoltare e comprendere frasi ed eseguire istruzioni legate ad ambiti semantici noti.- Leggere e comprendere istruzioni, frasi e brevi testi accompagnati da supporti visivi.- Scrivere parole e completare semplici frasi utilizzando strutture note.- Comprendere e rispondere oralmente a domande legate ad ambienti semantici noti utilizzando il lessico e le strutture grammaticali conosciute anche accompagnati da supporti visivi.
MUSICA	<ul style="list-style-type: none">- Discriminare, descrivere eventi sonori.- Discriminare, descrivere e riprodurre eventi sonori.
EDUCAZIONE MOTORIA	<ul style="list-style-type: none">- Riprodurre gli schemi motori di base.- Gestire azioni motorie diverse nello spazio attraverso l'apprezzamento delle traiettorie, delle distanze e dei ritmi esecutivi.
EDUCAZIONE CIVICA	<ul style="list-style-type: none">- Promuovere il rispetto verso l'ambiente e la natura.- Riconoscere i principi di solidarietà, uguaglianza e diversità.

OBIETTIVI SECONDO QUADRIMESTRE CLASSE SECONDA

MATERIA	OBIETTIVI
ITALIANO	<ul style="list-style-type: none"> - Partecipare a scambi comunicativi rispettando il proprio turno e formulando messaggi chiari e pertinenti. - Leggere in modo scorrevole e comprendere brevi testi cogliendone i contenuti salienti. - Formulare pensieri e scriverli in ordine logico e rispettando le principali convenzioni ortografiche. - Applicare le regole grammaticali conosciute nella lingua orale e scritta.
STORIA	<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere gli strumenti convenzionali di misurazione del tempo (calendario, orologio). - Conoscere e utilizzare le fonti per porsi domande e ricostruire la propria storia personale.
GEOGRAFIA	<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare gli indicatori spaziali per descrivere spazi e percorsi. - Leggere una semplice mappa.
ARTE	<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare colori, materiali e tecniche diversi per realizzare prodotti vari. - Rappresentare lo schema corporeo completo.
MATEMATICA	<ul style="list-style-type: none"> - Eseguire semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo. - Riconoscere, rappresentare e denominare le principali figure geometriche. - Riconoscere, rappresentare e risolvere semplici problemi con le operazioni conosciute.
SCIENZE	<ul style="list-style-type: none"> - Analizzare e distinguere le caratteristiche e le funzioni delle piante. - Osservare e comprendere gli elementi della realtà.
INFORMATICA	<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare diversi software didattici per disegnare. - Risolvere semplici situazioni problematiche utilizzando il pensiero computazionale, attraverso un approccio costruttivo, partecipativo, ludico e creativo.
INGLESE	<ul style="list-style-type: none"> - Ascoltare e comprendere frasi ed eseguire istruzioni legate ad ambiti semantici noti. - Leggere e comprendere istruzioni, frasi e brevi testi accompagnati da supporti visivi. - Scrivere parole e completare semplici frasi utilizzando strutture note. - Comprendere e rispondere oralmente a domande legate ad ambienti semantici noti utilizzando il lessico e le strutture grammaticali conosciute anche accompagnati da supporti visivi.
MUSICA	<ul style="list-style-type: none"> - Discriminare, descrivere eventi sonori. - Discriminare, descrivere e riprodurre eventi sonori.
EDUCAZIONE MOTORIA	<ul style="list-style-type: none"> - Comprendere all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle. - Partecipare a situazioni ludico-motorie rispettando le regole dei giochi.
EDUCAZIONE CIVICA	<ul style="list-style-type: none"> - Comprendere la necessità di rispettare le regole nei contesti sociali di vita quotidiana. - Utilizzare il computer nelle sue funzioni principali e con la guida dell'insegnante.